



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

TURBO CASH – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **TURBO CASH**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázku. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

TURBO CASH je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na tříválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázku na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připisána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinna informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	citrón, třešeň,	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	77	Pohár (scatter)
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	10:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava a zprava doleva. Symboly „Pohár“ (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny kdekoli v herním poli. Symbol „77“ nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu „Pohár“ (scatter).

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců (nezávisle na herním vkladu a na počtu vsazených liniích) 3 symboly „Poháru“ (scatter) kdekoli v herním poli. Hráč takto získá 10 feature her. Během **FEATURE GAME** vyhrává každá hra, anebo se spustí dodatečné otočení válců. Sázka na tuto hru je vždy 0,01 €. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se válce roztočí, přičemž částka 0,01 € bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazuje-li herní pole po zastavení válců jednu z kombinací uvedených ve výherním plánu (viz výherní možnosti), bude příslušná výhra připisána na displej **VÝHRA**. Neukazuje-li herní pole po zobrazení všech symbolů jednu z kombinací uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena a pokračuje další hrou **FEATURE GAME**, dokud není počet her **FEATURE GAME** vyčerpán. Objeví-li se po zobrazení všech symbolů kdekoli v herním poli 3 symboly „Pohár“, získává hráč dalších 10 her **FEATURE GAME**. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem.

Výše sázky:

Maximálně 100 € na jednu hru.

Lze sázet na všech 5 výherních liniích.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra z jedné hry činí 10.600,- €

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

LUCKY BELL – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **LUCKY BELL**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **POČET LINIÍ**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu.

LUCKY BELL je pětiválcová hra, v níž se sází na dva až pět shodných symbolů v devíti výherních liniích (tři vodorovné a šest lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímka (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	třešně	švestka, citrón, pomeranč	meloun, hrozen	Zvon (scatter)	7 (červená) 7 (žlutá)	hruška	bar (zelený) bar (modrý)	koruna
2	2:1			2:1	2:1			10:1
3	5:1	5:1	10:1	5:1	25:1	20:1	15:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	20:1	125:1	100:1	75:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	500:1	750:1	400:1	250:1	9000:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symboly „Zvon“ (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny kdekoliv v herním poli. V jednom směru platí na výherní linii pouze nejvyšší výhra.

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců (nezávisle na herním vkladu a na počtu vsazených linií) 3 a více symbolů „Zvon“ kdekoliv v herním poli. Hráč takto získá 15 her **Sázka** na tuto hru je vždy 0,01 €. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začne postupně objevovat všech 15 symbolů na herním poli, přičemž částka 0,01 € bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazuje-li herní pole po zobrazení všech symbolů jednu z kombinací uvedených ve výherním plánu (viz výherní možnosti), bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Neukazuje-li herní pole po zobrazení všech symbolů jednu z kombinací uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena a pokračuje další hrou **FEATURE GAME**, dokud není počet her **FEATURE GAME** vyčerpán. Objeví-li se po zobrazení všech symbolů kdekoliv ve výherním poli 3 a více symbolů „zvoneček“, získává hráč dalších 15 her **FEATURE GAME**. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem.

Výše sázky:

Maximálně 90 € na jednu hru.

Lze sázet na všech 9 výherních liniích.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra z jedné hry činí 273.000,- €

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

FAIRY QUEEN – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **FAIRY QUEEN**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

FAIRY QUEEN je pětiválcová hra, v níž se sází na dva až pět shodných symbolů v desíti výherních liniích (tři vodorovné a sedm lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímka (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	10,9	Q, J	A, K	houba, kvítek,	dráček	skřítki	víla	les (scatter)
2	2:1					5:1	10:1	20:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	50:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	750:1
5	100:1	100:1	120:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	7500:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symboly „Les“ (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny kdekoli v herním poli. V jednom směru platí na výherní linii pouze nejvyšší výhra

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nachází-li se po zastavení opticky znázorněných válců (nezávisle na herním vkladu a na počtu vsazených linií) 3 symboly (scatter) kdekoli v herním poli. Hráč takto získá 10 **FEATURE GAME**. Během **FEATURE GAME** vyhrává každá hra. Sáзка na tuto hru je vždy 0,01 €. Na začátku každé hry systém náhodně vybere „Feature“ symbol, přičemž částka 0,01 € bude odečtena z displeje **KREDIT**. Poté se tento symbol rozšíří na dva nebo tři válce zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře) a další symboly se postupně objeví ve zbylém herním poli. Příslušná výhra bude připsána na displej **VÝHRA** a pokračuje další hrou **FEATURE GAME**, dokud není počet her **FEATURE GAME** vyčerpán. Objeví-li se po zastavení válců kdekoli v výherním poli tři symboly „scatter“, získává hráč dalších 10 her **FEATURE GAME**. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**.

Výše sázky:

Maximálně 100 € na jednu hru.

Lze sázet na všech 10 výherních liniích.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra z jedné hry činí 500.000,- €

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V poločkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

PARTY MONSTERS – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **PARTY MONSTERS**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje KREDIT, VÝHRA a SÁZKA. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka VSADIT, START a ZPĚT. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek DRŽET/UVOLNIT.

PARTY MONSTERS je pětiválcová hra, v níž se sází na dvě až pět shodných symbolů ve deseti výherních liniích (tři vodorovné a sedm lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímkou (či lomené čáře) je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí tlačítka SÁZKA na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka START (popř. dotykem obrazovky na políčko START) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje KREDIT. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej VÝHRA. O částku uvedenou na displeji VÝHRA může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek RIZIKO, nebo dotykem obrazovky na políčko LOSOVAT) nebo ji stisknutím tlačítka VEZMI VÝHRU (popř. dotykem obrazovky na políčko BRÁT) převést na displej KREDIT. Hru RIZIKO nelze aktivovat, je-li hra v režimu AUTOMATICKÝ START. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje VÝHRA na displej KREDIT. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinna informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	A, K	Q, J	mumie	frankenstein	bílá paní	hrabě Drákula	hrad(scatter)
2			5:1	5:1	5:1	5:1	
3	10:1	10:1	20:1	20:1	20:1	50:1	20:1
4	30:1	20:1	50:1	50:1	100:1	500:1	200:1
5	150:1	100:1	500:1	750:1	1000:1	5000:1	2000:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symboly „hradu“ (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny kdekoli v herním poli a nahrazují všechny ostatní symboly. V jednom směru platí na výherní linii pouze nejvyšší výhra.

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nachází-li se po zastavení opticky znázorněných válců (nezávisle na herním vkladu a na počtu vsazených linií) 3 symboly (scatter) kdekoli v herním poli. Hráč takto získá 10 **FEATURE GAME**. Sáзка na tuto hru je vždy 0,01 €. Před zahájením první Feature hry systém náhodně vybere „Feature symboly“. Po stisknutí tlačítka START se válce roztočí, přičemž částka 0,01 € bude odečtena z displeje **KREDIT**. Padnou-li ve Feature hře jeden nebo oba předem vybrané Feature symboly tyto symboly se rozšíří přes všechny 3 pozice válce a výhra se počítá ze symbolů umístěných kdekoli na výherní linii. Příslušná výhra bude připsána na displej **VÝHRA**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena a pokračuje další hrou **FEATURE GAME**, dokud není počet her **FEATURE GAME** vyčerpán. Objeví-li se po zastavení válců kdekoli ve výherním poli tři symboly „scatter“, získává hráč dalších 10 her **FEATURE GAME**. Symbol „Hrad“ nahrazuje všechny symboly kromě „Feature symbolů“. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**.

Výše sázky:

Maximálně 100,- € na jednu hru.

Lze sázet na všech 10 výherních liniích.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra z jedné hry činí 500.000,- €

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

MAGIC 81 LINES - HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **MAGIC 81 LINES**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázku. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

MAGIC 81 LINES je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři a čtyři shodné symboly v 81 výherních liniích na čtyřválci elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímkě (či lomené čáře) je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázku na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru.

počet symbolů na výherní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symbol „Lines 81“ nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí na výherní linii pouze nejvyšší výhra

MAGIC LINE

K aktivaci této hry dochází, nachází – li se po zastavení opticky znázorněných válců (nezávisle na herním vkladu a na počtu vsazených linií) 1, 2, nebo 3 symboly Lines 81 kdekoli v herním poli a doplní výherní kombinaci. Tato případná výhra bude vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát, podle počtu zobrazených symbolů Lines 81.

Výše sázky:

Maximálně 100 € na jednu hru.

Lze sázet na všech 81 výherních liniích.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra z jedné hry činí 206.400 €

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

JOKER BLAST – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **JOKER BLAST**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

JOKER BLAST je čtyřválcová hra, v níž se sází na 3 nebo 4 shodné symboly v sedmi výherních liniích na čtyřválci elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázku na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru.

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	pomeranč, švestka, třešeň, citrón	hrozen	meloun	sedm
3	1:1	4:1	8:1	20:1
4	4:1	40:1	80:1	200:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava i zprava doleva. V jednom směru platí na výherní linii pouze nejvyšší výhra. Padne-li na levém válci symbol **JOKER**, který nahrazuje všechny symboly, kromě scatter a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující výhru zastaví a otočí se jen 2, 3 a 4 válec v následující hře.

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců 3 nebo 4 symboly „hvězda“ (scatter) v herním poli. Hráč takto získá 10 nebo 20 her Feature Game. Sázka na tuto hru je vždy 0,01 €. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se na prvním válci zobrazí pouze symboly **JOKER**. Ostatní tři válce se roztočí, přičemž částka 0,01 € bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu (viz výherní možnosti), bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Objeví-li se po zastavení válců kdekoli v herním poli 2 nebo 3 symboly „Hvězda“ (scatter), získává hráč dalších 10 nebo 20 her Feature Game. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena a pokračuje další hrou **FEATURE GAME**, dokud není počet her **FEATURE GAME** vyčerpán. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**.

Výše sázky:

Maximálně 100 € na jednu hru.

Lze sázet na všech 7 výherních liniích

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 20.000 €

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

MAGIC 27 LINES – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **MAGIC 27 LINES**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s třemi elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

MAGIC 27 LINES je tříválcová hra, v níž se sází na 3 shodné symboly v dvaceti sedmi výherních liniích na tříválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímkě (či lomené čáře) je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru.

počet symbolů na výherní linii:	citrón, třešeň, pomeranč	švestka, hrozen	meloun, zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“

Mystery

K aktivaci této hry dochází, nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců 3 symboly „Hvězda“ v herním poli. Hráč takto získá Mystery výhru. Stisknutím tlačítka **START** si hráč zvolí výhru. Příslušná výhra bude následně připsána na displej **VÝHRA**. Výhra v Mystery výhře je 25 až 100 násobek sázky na hru.

Výše sázky:

Maximálně 100 € na jednu hru.

Lze sázet na všech 27 výherních linií

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra na linii činí 13.800 €

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potůčkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

STARLINER – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **STARLINER**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

STARLINER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích na tříválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinna informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

3 krát	„třešeň“	na jedné výherní linii	25:1
3 krát	„citrón“	na jedné výherní linii	25:1
3 krát	„pomaranč“	na jedné výherní linii	25:1
3 krát	„švestka“	na jedné výherní linii	25:1
3 krát	„hrozen“	na jedné výherní linii	50:1
3 krát	„zvon“	na jedné výherní linii	50:1
3 krát	„meloun“	na jedné výherní linii	100:1
3 krát	„Bar“	na jedné výherní linii	200:1
3 krát	„7“	na jedné výherní linii	300:1

Hra Feature Game:

Nachází-li se na obrazovce po ukončení válcového hry na výherní linii (nezávisle na herní sázce) 3 symboly **HVĚZDA**, dojde poté ke spuštění **STARLINER - FEATURE** a přístroj automaticky odstartuje 15 Feature her. Během **FEATURE** hry je možné vyhrát na všech 27 liniích. Výherní plán během Feature her se vztahuje na stejný výherní plán se stejnou sázkou, se kterou byly Feature hry spuštěny. Sáзка na každou Feature hru je 0,01 €. Objeví-li se v průběhu Feature her opět 3 symboly **HVĚZDA**, obdrží hráč 15 dalších **Feature her**, které budou automaticky odehrány po ukončení prvních 15 - ti her.

Výše sázky:

Maximálně 100 € na jednu hru.

Lze sázet na všech 5 výherních liniích

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 13.500 €

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

FRUIT SENSATION – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **FRUIT SEPNATION**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázku. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

FRUIT SEPNATION je pětiválcová hra, v níž se sází na tři až pět shodných symbolů v deseti výherních liniích (tři vodorovné a sedm lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímka (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázku na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

počet symbolů na výherní linii:	citrón, třešeň,	pomeranč, švestka	meloun	zvon	7
3	20:1	20:1	50:1	50:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	200:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	500:1	5000:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava.

Výše sázky:

Maximálně 100 € na jednu hru.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 50.200,- €

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potůčkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

ROARING FORTIES – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **ROARING FORTIES**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázku. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

ROARING FORTIES je pětiválcová hra, v níž se sází na tři až pět shodných symbolů ve čtyřiceti výherních liniích (čtyři vodorovné a třicet šest lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázku na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	80:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	800:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	20000:1	1000:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu „Hvězda“. Symboly „Hvězda“ (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny různě na všech pěti válcích.

Výška sázky:

Maximální sázka je 100 € na jednu hru.

Lze sázet na všech 40 liniích najednou. Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší možná výhra ze hry činí 100.000 €

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

FRUIT KING – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **FRUIT KING**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázku. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

FRUIT KING je pětiválcová hra, v níž se sází na dva až pět shodných symbolů v deseti výherních liniích (tři vodorovné a sedm diagonálních) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na příslušném hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou, která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázku na hru (v souladu s výherním plánem). Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti). Získá-li hráč po obrácení karet výhru, může o ní losovat ve hře s rizikem. V případě, že vyhraje je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána výhra na displej **VÝHRA**, a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinna informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti:

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	meloun, hrozen	pomeranč, švestka	citrón, třešeň	7	zvon,	Fruit King Bonus	bar	král
2			2:1	5:1		20:1		10:1
3	10:1	5:1	5:1	25:1	20:1	50:1	7:1	250:1
4	50:1	25:1	25:1	125:1	100:1	750:1	37:1	2500:1
5	125:1	100:1	100:1	750:1	400:1	7500:1	125:1	9000:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symbol „Fruit King“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu „Fruit King Bonus“. Symboly „Fruit King Bonus“ nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny různě na všech pěti válcích.

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nachází-li se po zastavení opticky znázorněných válců (nezávisle na herním vkladu a na počtu vsazených linií) 3, 4 nebo 5 symbolů **Fruit King Bonus** kdekoli v herním poli. Hráč takto získá 5 - 12, 7 - 15, nebo 9 - 17 **FEATURE GAME**, podle počtu symbolů **Fruit King Bonus** na opticky znázorněných válcích. Sázka na tuto hru je vždy 0,01 €. Na začátku každé hry systém náhodně vybere „Feature“ symbol, přičemž částka 0,01 € bude odečtena z displeje **KREDIT**. Poté se tento symbol rozšíří na dva nebo tři válce zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře) a další symboly se postupně objeví ve zbylém herním poli. Příslušná výhra bude připsána na displej **VÝHRA** a pokračuje další hrou **FEATURE GAME**, dokud není počet her **FEATURE GAME** vyčerpán. Objeví-li se po zastavení válců kdekoli v výherním poli 3 a více symbolů „**Fruit King Bonus**“, získává hráč dalších **FEATURE GAME**. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**.

Výška sázky:

Maximální sázka je 100 € na jednu hru.

Lze sázet na všech 10 liniích najednou. Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší možná výhra ze hry činí 500.000 €

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

ULTRA HOT – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **ULTRA HOT**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

ULTRA HOT tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích (tři vodorovné a dvě diagonální) na tříválcí elektronicky zobrazeném na příslušném hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

3 krát	„X“	na jedné výherní linii	5:1
3 krát	„třešeň“	na jedné výherní linii	40:1
3 krát	„citrón“	na jedné výherní linii	40:1
3 krát	„pomeranč“	na jedné výherní linii	40:1
3 krát	„švestka“	na jedné výherní linii	40:1
3 krát	„BAR“	na jedné výherní linii	60:1
3 krát	„**“	na jedné výherní linii	200:1
3 krát	„77“	na jedné výherní linii	800:1

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech 5 liniích jednoho elektronicky zobrazeného tříválcí, výhra se zdvojnásobí

Výše sázky:

Maximálně 20,- € na jednu výherní linii.

Lze sázet na všech 5 výherních liniích najednou.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 16.000 €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potůčkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

SIZZLING HOT – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **SIZZLING HOT**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

SIZZLING HOT je pětiválcová hra, v níž se sází na dva až pět shodných symbolů v pěti výherních liniích (tři vodorovné a dvě lomené) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symboly * (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny různě na všech pěti válcích. Výherní poměry pro symbol * (Scatter) platí pro situaci, kdy je vsazeno pouze na 1 výherní linii. Je-li vsazeno na více linií, jsou výherní poměry pro symbol * (Scatter) násobeny počtem linií, na něž je vsazeno.

Výše sázky:

Maximálně 20,- € na jednu výherní linii.

Lze sázet na všech 5 výherních liniích najednou.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 100.000,- €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

DOLPHIN'S PEARL – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **DOLPHIN'S PEARL**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **POČET LINIÍ**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu.

DOLPHIN'S PEARL je pětiválcová hra, v níž se sází na dva až pět shodných symbolů v devíti výherních liniích (tři vodorovné a šest lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímkě (či lomené čáře) je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

Počet symbolů na výherní linii:	9	10, J, Q	K, A	rybí rodina, ryba	mořský koník	krab, rejnok	delfín	perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symboly „perla“ (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny různě na všech pěti válcích. Výherní poměry pro symbol „perla“ platí pro situaci, kdy je vsazeno pouze na 1 výherní linii. Je-li vsazeno na více linií, jsou výherní poměry pro symbol „perla“ násobeny počtem linií, na něž je vsazeno. Symbol „delfín“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu „perla“. Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „delfín“, je výhra uvedena v tabulce Výherní možnosti zdvojnásobena (neplatí pro samotný symbol „delfín“).

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců (nezávisle na herním vkladu a na počtu vsazených linií) 3 a více symbolů „perla“ kdekoli v herním poli. Hráč takto získá 15 her **FEATURE GAME**, v nichž se výhry příslušné jednotlivým výherním kombinacím symbolů uvedeným v tabulce Výherní možnosti ztrojnásobují. Sáзка na tuto hru je vždy 0,1 €. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začne 5 opticky znázorněných válců otáčet, přičemž částka 0,1 € bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu (viz výherní možnosti), bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena a pokračuje další hrou **FEATURE GAME** dokud není počet her **FEATURE GAME** vyčerpán. Objeví-li se po zastavení válců kdekoli ve výherním poli 3 a více symbolů „perla“, získává hráč dalších 15 her **FEATURE GAME**. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**.

Výše sázky:

Maximálně 10,- € na jednu výherní linii. Lze sázet na 1, 3, 5, 7 nebo všech 9 výherních linií.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 270.000,- €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V poločkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

LUCKY LADY'S CHARM – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **LUCKY LADY'S CHARM**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **POČET LINIÍ**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu.

LUCKY LADY'S CHARM je pětiválcová hra, v níž se sází na dva až pět shodných symbolů v devíti výherních liniích (tři vodorovné a šest lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímkě (či lomené čáře) je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Nepronáhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

Počet symbolů na výherní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	lucky lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symboly „ruce“ (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny různě na všech pěti válcích. Výherní poměry pro symbol „ruce“ platí pro situaci, kdy je vsazeno pouze na 1 výherní linii. Je-li vsazeno na více linií, jsou výherní poměry pro symbol „ruce“ násobeny počtem linií, na něž je vsazeno. Symbol „lucky lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu „ruce“. Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „lucky lady“, je výhra uvedená v tabulce Výherní možnosti zdvojnásobena (neplatí pro samotný symbol „lucky lady“).

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců (nezávisle na herním vkladu a na počtu vsazených linií) 3 a více symbolů „ruce“ kdekoli v herním poli. Hráč takto získá 15 her **FEATURE GAME**, v nichž se výhry příslušné jednotlivým výherním kombinacím symbolů uvedeným v tabulce Výherní možnosti ztrojnásobují. Sáзка na tuto hru je vždy 0,1 €. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začne postupně objevovat všech 15 symbolů na herním poli, přičemž částka 0,1 € bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazuje-li herní pole po zobrazení všech symbolů jednu z kombinací uvedených ve výherním plánu (viz výherní možnosti), bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Neukazuje-li herní pole po zobrazení všech symbolů jednu z kombinací uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena a pokračuje další hrou **FEATURE GAME**, dokud není počet her **FEATURE GAME** vyčerpán. Objeví-li se po zobrazení všech symbolů kdekoli v herním poli 3 a více symbolů „ruce“, získává hráč dalších 15 her **FEATURE GAME**. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**.

Výše sázky:

Maximálně 10,- € na jednu výherní linii. Lze sázet na 1, 3, 5, 7 nebo všech 9 výherních linií.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 270.000,- €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

CHIP RUNNER – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **CHIP RUNNER**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

CHIP RUNNER je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích (tři vodorovné a dvě diagonální) na tříválcí elektronicky zobrazeném na příslušném hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinna informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

3 krát	„třešeň“	na jedné výherní linii	40:1
3 krát	„žluté žetony“	na jedné výherní linii	10:1
3 krát	„červené žetony“	na jedné výherní linii	10:1
3 krát	„švestka“	na jedné výherní linii	40:1
3 krát	„hruška“	na jedné výherní linii	60:1
3 krát	„zvoneček“	na jedné výherní linii	80:1
3 krát	„meloun“	na jedné výherní linii	100:1
3 krát	„bar“	na jedné výherní linii	200:1
3 krát	„77“	na jedné výherní linii	300:1

Hra CHIP CHANCE

Tři žluté žetony na prostřední linii nebo tři červené žetony na prostřední linii startují hru **CHIP CHANCE**. Kolo na horní obrazovce se začne otáčet. Stisknutím tlačítka **START** se kolo roztočí rychle a zastaví se na některé z částek uvedených na jeho obvodu. Tato částka představuje doplňkovou výhru a je jako taková připsána na displej **VÝHRA**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**

Výše sázky:

Maximálně 20 € na jednu výherní linii.

Lze sázet na všech 5 výherních liniích najednou.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 12.000 €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

KING OF CARDS – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **KING OF CARDS**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **POČET LINIÍ**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu.

KING OF CARDS je pětiválcová hra, v níž se sází na dva až pět shodných symbolů v devíti výherních liniích (tři vodorovné a šest lomených) na pětiválcově elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímka (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Nepronáhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

Počet symbolů na výherní linii:	9	10, J, Q	K, A	kříže, káry	piky	poker, srdce	joker	mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symboly „mince“ (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny různě na všech pěti válcích. Symbol „joker“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu „mince“. Výherní poměry pro symbol „mince“ platí pro situaci, kdy je vsazeno pouze na 1 výherní linii. Je-li vsazeno na více linií, jsou výherní poměry pro symbol „mince“ násobeny počtem linií, na něž je vsazeno. Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „joker“, je výhra uvedená v tabulce Výherní možnosti zdvojnásobena (neplatí pro samotný symbol „joker“).

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců (nezávisle na herním vkladu a na počtu vsazených linií) 3 a více symbolů „mince“ kdekoli v herním poli. Hráč takto získá 15 her **FEATURE GAME**, v nichž se výhry příslušné jednotlivým výherním kombinacím symbolů uvedeným v tabulce Výherní možnosti ztrojnásobují. Sáзка na tuto hru je vždy 0,1 €. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začne postupně objevovat všech 15 symbolů na herním poli, přičemž částka 0,1 € bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazuje-li herní pole po zobrazení všech symbolů jednu z kombinací uvedených ve výherním plánu (viz výherní možnosti), bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Neukazuje-li herní pole po zobrazení všech symbolů jednu z kombinací uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena a pokračuje další hrou **FEATURE GAME** dokud není počet her **FEATURE GAME** vyčerpán. Objeví-li se po zobrazení všech symbolů kdekoli ve výherním poli 3 a více symbolů „mince“, získává hráč dalších 15 her **FEATURE GAME**. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**.

Výše sázky:

Maximálně 10,- € na jednu výherní linii. Lze sázet na 1, 3, 5, 7 nebo všech 9 výherních linií.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 270.000,- €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

CROWN & JEWELS – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **CROWN & JEWELS**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **POČET LINIÍ**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu.

CROWN & JEWELS je pětiválcová hra, v níž se sází na tři až pět shodných symbolů v devíti výherních liniích (tři vodorovné a šest lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímka (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

Počet symbolů na výherní linii:	diamant, smaragd	prsten, žezlo	kazeta	poklad	koruna	dolar (scatter)
3	10:1	15:1	30:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	50:1	150:1	150:1	500:1	10:1
5	150:1	200:1	500:1	500:1	5000:1	50:1

Všechny výhry platí pro sousední symboly na všech liniích s výjimkou symbolu „dolar“. Symboly „dolar“ (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny různě na všech pěti válcích. Výherní poměry pro symbol „dolar“ platí pro situaci, kdy je vsazeno pouze na 1 výherní linii. Je-li vsazeno na více linií, jsou výherní poměry pro symbol „dolar“ násobeny počtem linií, na něž je vsazeno.

Výše sázky:

Maximálně 10,- € na jednu výherní linii. Lze sázet na 1, 3, 5, 7 nebo všech 9 výherních linií.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 50.000,- €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

BOOK OF RA – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **BOOK OF RA**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **POČET LINIÍ**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu.

BOOK OF RA je pětiválcová hra, v níž se sází na dva až pět shodných symbolů v devíti výherních liniích (tři vodorovné a šest lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímka (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

Počet symbolů na výherní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Socha	Mumie	Cestovatel	Book of Ra (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symbol „Book of Ra“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry. Výherní poměry pro symbol „Book of Ra“ platí pro situaci, kdy je vsazeno pouze na 1 výherní linii. Je-li vsazeno na více linií, jsou výherní poměry pro symbol „Book of Ra“ násobeny počtem linií, na něž je vsazeno.

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nachází-li se po zastavení opticky znázorněných válců (nezávisle na herním vkladu a na počtu vsazených linií) 3 symboly „Book of Ra“ (scatter) kdekoli v herním poli. Hráč takto získá 10 her **FEATURE GAME**. Sáзка na tuto hru je vždy 0,1 €. Na začátku hry systém náhodně vybere „Feature“ symbol. Symbol Book of Ra nahrazuje ve hře **FEATURE GAME** jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry kromě „Feature“ symbolu. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začne 5 opticky znázorněných válců otáčet, přičemž částka 0,1 € bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu (viz výherní možnosti), bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Objeví-li se kdekoli v herním poli dostatečný počet „Feature“ symbolů (viz tabulka Výherní možnosti), zkopíruje se tento symbol na všechny pozice na příslušném válci a hráč získá stejnou výhru, jako by válce s „Feature“ symboly byly seřazeny zleva doprava. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena a pokračuje další hrou **FEATURE GAME**, dokud není počet her **FEATURE GAME** vyčerpán. Objeví-li se po zastavení válců kdekoli ve výherním poli tři symboly „Book of Ra“, získává hráč dalších 10 her **FEATURE GAME**. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**.

Výše sázky:

Maximálně 10,- € na jednu výherní linii. Lze sázet na 1, 3, 5, 7 nebo všech 9 výherních linií.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 50.000,- €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

LORD OF THE OCEAN – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **LORD OF THE OCEAN**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **POČET LINIÍ**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu.

LORD OF THE OCEAN je pětiválcová hra, v níž se sází na dva až pět shodných symbolů v devíti výherních liniích (tři vodorovné a šest lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímka (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

Počet symbolů na výherní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Scatter
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symbol „Scatter“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry. Výherní poměry pro symbol „Scatter“ platí pro situaci, kdy je vsazeno pouze na 1 výherní linii. Je-li vsazeno na více linií, jsou výherní poměry pro symbol „Scatter“ násobeny počtem linií, na něž je vsazeno.

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nachází-li se po zastavení opticky znázorněných válců (nezávisle na herním vkladu a na počtu vsazených linií) 3 symboly „Scatter“ kdekoli v herním poli. Hráč takto získá 10 her **FEATURE GAME**. Sáзка na tuto hru je vždy 0,1 €. Na začátku hry systém náhodně vybere „Feature“ symbol. Symbol „Scatter“ nahrazuje ve hře **FEATURE GAME** jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry kromě „Feature“ symbolu. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začne postupně objevovat všech 15 symbolů na herním poli, přičemž částka 0,1 € bude odečtena z displeje **KREDIT**. Objeví-li se ve výherním poli po zobrazení všech 15-ti jedna z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu (viz výherní možnosti), bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Objeví-li se kdekoli v herním poli dostatečný počet „Feature“ symbolů (viz tabulka Výherní možnosti), zkopíruje se tento symbol na všechny pozice na příslušném válci a hráč získá stejnou výhru, jako by válce s „Feature“ symboly byly seřazeny zleva doprava. Neobjeví-li se po zobrazení všech 15-ti symbolů jedna z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena a pokračuje další hrou **FEATURE GAME**, dokud není počet her **FEATURE GAME** vyčerpán. Objeví-li se po zobrazení všech 15-ti symbolů kdekoli v herním poli tři symboly „Scatter“, získává hráč dalších 10 her **FEATURE GAME**. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**.

Výše sázky:

Maximálně 10,- € na jednu výherní linii. Lze sázet na 1, 3, 5, 7 nebo všech 9 výherních linií.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 50.000,- €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

SUPRA HOT – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **SUPRA HOT**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole se čtyřmi elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

SUPRA HOT je čtyřválcová hra, v níž se sází na tři až čtyři shodné symboly ve dvaceti pěti výherních liniích na čtyřválcí elektronicky zobrazeném na příslušném hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímka (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech čtyřech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

Počet symbolů na výherní linii:	xx	třešeň, pomeranč, citrón, švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech 25 liniích jednoho elektronicky zobrazeného čtyřválece, výhra se zdvojnásobí

Výše sázky:

Maximálně 4 € na jednu výherní linii.

Sázet lze vždy na všech 25 výherních liniích najednou.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 20.000 €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

POWER STARS – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **POWER STARS**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu. **POWER STARS** je pětiválcová hra, v níž se sází na tři až pět shodných symbolů v až deseti výherních liniích (tři vodorovné a sedm lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvoneček	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava a zprava doleva. Symboly „Hvězda“ (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny různě na 2, 3 nebo 4 válci. Symbol „Hvězda“ se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce, přičemž nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí na výherní linii pouze nejvyšší výhra.

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců (nezávisle na herním vkladu a na počtu vsazených linií) symbol „Hvězda“ kdekoli na druhém, třetím nebo čtvrtém válci. Symbol „Hvězda“ se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce a podrží tento válec na jedno otočení ostatních válců. Symbol „Hvězda“ nahradí všechny symboly. Objeví-li se po ukončení otáčení válců s výjimkou podrženého válce další symbol „Hvězda“, budou oba válce se symboly „Hvězda“ podržené, zatímco ostatní válce se budou otáčet. Objeví-li se po ukončení otáčení válců s výjimkou podržených válců další symbol „Hvězda“, budou všechny válce se symboly „Hvězda“ podržené, zatímco ostatní válce se budou otáčet.

Symbol „Hvězda“ nahrazuje ve hře **FEATURE GAME** jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začne 5 opticky znázorněných válců otáčet, přičemž částka 0,1 € bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu (viz výherní možnosti), bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena a pokračuje další hrou **FEATURE GAME** v případě, pokud se objeví další symbol „Hvězda“ vedle podrženého válce. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**.

Výše sázky:

Maximálně 10,- € na jednu výherní linii. Lze sázet na všech 10 výherních liniích najednou.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra z jedné hry činí 100.000,- €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

XTRA HOT – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **XTRA HOT**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

XTRA HOT je pětiválcová hra, v níž se sází na dva až pět shodných symbolů v pěti výherních liniích (tři vodorovné a dvě lomené) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímkě (či lomené čáře) je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	třešně	X	citrón, švestka, pomeranč	BAR	Hvězda (scatter)	7
2	5:1					
3	20:1	5:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	20:1	50:1	400:1	10:1	1000:1
5	200:1	100:1	200:1	1000:1	50:1	5000:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symboly „Hvězda“ (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny různě na všech pěti válcích. Výherní poměry pro symbol „Hvězda“ platí pro situaci, kdy je vsazeno pouze na 1 výherní linii. Je-li vsazeno na více linií, jsou výherní poměry pro symbol „Hvězda“ násobeny počtem linií, na něž je vsazeno. Objeví-li se 9 shodných symbolů na prvních třech válcích zleva, bude celková výhra vynásobena 3x. Objeví-li se 12 shodných symbolů na prvních čtyřech válcích zleva, bude celková výhra vynásobena 4x. Objeví-li se 15 shodných symbolů na výherním poli, bude celková výhra vynásobena 3x.

Výše sázky:

Maximálně 20,- € na jednu výherní linii.

Lze sázet na všech 5 výherních liniích najednou.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 100.000,- €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

MEGA JOKER– HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **MEGA JOKER**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

MEGA JOKER je pětiválcová hra, v níž se sází na tři až pět shodných symbolů ve čtyřiceti výherních liniích (čtyři vodorovné a třicet šest lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímka (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázku na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symbol „Mega Joker“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu „Hvězda“. Symboly „Hvězda“ (scatter) nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny různě na všech pěti válcích.

Výška sázky:

Maximální sázka je 100 € na jednu hru.

Lze sázet na všech 40 liniích najednou. Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší možná výhra ze hry činí 200.000 € na jednu hru.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře



AUTO GAMES, a.s.

A: V potůčkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

ALWAYS HOT – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **ALWAYS HOT**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole se třemi elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

ALWAYS HOT je tříválcová hra, v níž se sází na tři shodné symboly v pěti výherních liniích (tři vodorovné a dvě diagonální) na tříválcí elektronicky zobrazeném na příslušném hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou, která propojuje symboly viditelné na všech třech elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

3 krát	„třešeň“	na jedné výherní linii	40:1
3 krát	„citrón“	na jedné výherní linii	40:1
3 krát	„pomeranč“	na jedné výherní linii	40:1
3 krát	„švestka“	na jedné výherní linii	40:1
3 krát	„hrozen“	na jedné výherní linii	80:1
3 krát	„zvoneček“	na jedné výherní linii	80:1
3 krát	„meloun“	na jedné výherní linii	100:1
3 krát	„**“	na jedné výherní linii	200:1
3 krát	„77“	na jedné výherní linii	300:1

Výše sázky:

Maximálně 20,- € na jednu výherní linii.

Lze sázet na všech 5 výherních liniích najednou.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 6.000 €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

BUFFALO THUNDER – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **BUFFALO THUNDER**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

BUFFALO THUNDER je pětiválcová hra, v níž se sází na tři až pět shodných symbolů ve čtyřiceti výherních liniích (čtyři vodorovné a třicet šest lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímkou (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	A, K	Orel, ještěrka	Hnědý Bizon, Bílý Bizon	Buffalo Thunder)	Totem (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	
5	100:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symbol „Buffalo Thunder“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu „Totem“. Symboly „Totem“ nemusí být seřazeny na výherní linii, ale mohou být rozmístěny různě na 2, 3 a 4 válci.

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců (nezávisle na herním vkladu a na počtu vsazených liniích) 3 symboly „Totem“ (scatter) kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci. Hráč takto získá 5 her **FEATURE GAME**. Sáзка na tuto hru je vždy 0,1 €. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začne postupně objevovat všech 20 symbolů v herním poli, přičemž částka 0,1 € bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazuje-li herní pole po zobrazení všech symbolů jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu (viz výherní možnosti), bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Neukazuje-li herní pole po zobrazení všech symbolů jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena a pokračuje další hrou **FEATURE GAME** dokud není počet her **FEATURE GAME** vyčerpán. Objeví-li se po zobrazení všech symbolů kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci současně 3 symboly „Totem“, získává hráč dalších 5 her **FEATURE GAME**. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**.

Výše sázky:

Maximálně 2,50 € na jednu výherní linii. Lze sázet na všech 40 výherních liniích najednou.

Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší výhra ze hry činí 100.000,- €.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře.



AUTO GAMES, a.s.

A: V potočkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

FRUIT BLAST – HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **FRUIT BLAST**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

FRUIT BLAST je pětiválcová hra, ve níž se sází na dva až pět shodných symbolů v deseti výherních liniích (tři vodorovné a sedm lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímka (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přitom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázku na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinná informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	Švestka, třešně, pomeranč	Hrozen, meloun	Zelený Bar Modrý Bar	Zvonek	„7“	Joker (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symbol Joker (scatter) nahradí jakákoliv symbol potřebný k dosažení výhry.

Hra FEATURE GAME

K aktivaci této hry dochází, nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců 3 symboly „Joker“ (scatter) kdekoli v herním poli. Hráč takto získá 10 her **FEATURE GAME**. Sázka na tuto hru je vždy 1 Kč. Na začátku hry systém náhodně vybere „Feature“ symbol. Symbol „Joker“ nahrazuje ve hře **FEATURE GAME** jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry kromě „Feature“ symbolu. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začne 5 opticky znázorněných válců otáčet, přičemž částka 1 Kč bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu (viz výherní možnosti), bude příslušná výhra připsána na displej **VÝHRA**. Objeví-li se kdekoli v herním poli dostatečný počet „Feature“ symbolů (viz tabulka Výherní možnosti), zkopíruje se tento symbol na všechny pozice na příslušném válci a hráč získá stejnou výhru, jako by válce s „Feature“ symboly byly seřazeny zleva doprava. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena a pokračuje další hrou **FEATURE GAME**, dokud není počet her **FEATURE GAME** vyčerpán. Objeví-li se po zastavení válců kdekoli ve výherním poli tři symboly „Joker“, získává hráč dalších 10 her **FEATURE GAME**. O částku získanou ve hře **FEATURE GAME** a uvedenou po ukončení hry **FEATURE GAME** na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**.

Výška sázky:

Maximální sázka je 100 € na jednu hru.

Lze sázet na všech 10 liniích najednou. Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší možná výhra ze hry činí 50.000 € na jednu hru.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře



AUTO GAMES, a.s.

A: V potůčkách 1020/6, 143 00 Praha 4 - Modřany

T: +420 572 549 077

F: +420 572 548 600

E: info@autogames.cz

W: www.autogames.cz

IČ: 25544608

DIČ: CZ25544608

Č. B. Ú.: 35-1329240207/0100

Č. B. Ú.: 43-2959040247/0100

MAGIC JOKER– HERNÍ PLÁN

Hra je aktivována dotykem obrazovky v hlavním menu na symbol hry **MAGIC JOKER**. Na hlavní obrazovce se objeví herní pole s pěti elektronicky zobrazenými válci. V dolní části spodní obrazovky se nalézají displeje **KREDIT**, **VÝHRA** a **SÁZKA**. Na obrazovce se dále nalézají dotyková políčka **VSADIT**, **START** a **ZPĚT**. Na horní obrazovce je zobrazen dynamický herní plán s výhrami platnými pro každou výherní kombinaci a zvolenou sázkou. Pro tuto hru jsou využita všechna tlačítka na tlačítkovém pultu s výjimkou tlačítek **DRŽET/UVOLNIT**.

MAGIC JOKER je pětiválcová hra, v níž se sází na tři až pět shodných symbolů na deseti výherních liniích (tři vodorovné a sedm lomených) na pětiválcí elektronicky zobrazeném na hráčském terminálu. Výherní linie je myšlená přímka (či lomená čára), která propojuje symboly viditelné na všech pěti elektronicky zobrazených válcích v okamžiku jejich zastavení. Na této myšlené přímce (či lomené čáře) je přítom vždy pouze jeden symbol z každého elektronicky zobrazeného válce.

Neprobíhá-li na příslušném hráčském terminálu hra, může hráč pomocí dotykové obrazovky nebo pomocí tlačítka **SÁZKA** na svém terminálu zvolit sázkou na hru (v souladu s výherním plánem). Po ukončení sázení a dále pak v průběhu hry vidí každý hráč na svém hráčském terminálu své sázky a videosimulaci běžící hry. Stisknutím tlačítka **START** (popř. dotykem obrazovky na políčko **START**) se začnou opticky znázorněné válce otáčet, přičemž zvolená částka bude odečtena z displeje **KREDIT**. Ukazují-li po zastavení opticky znázorněné válce jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu na horní obrazovce, je tato kombinace zvukově oznámena a jasně označena (viz Výherní možnosti) a je hráči (v souladu s výherním plánem) připsána na displej **VÝHRA**. O částku uvedenou na displeji **VÝHRA** může hráč losovat ve hře s rizikem (stisknutím jednoho z tlačítek **RIZIKO** nebo dotykem obrazovky na políčko **LOSOVAT**) nebo ji stisknutím tlačítka **VEZMI VÝHRU** (popř. dotykem obrazovky na políčko **BRÁT**) převést na displej **KREDIT**. Hru **RIZIKO** nelze aktivovat, je-li hra v režimu **AUTOMATICKÝ START**. Odpovídající výhra je hráči zároveň oznámena krátkou zprávou v dolní části obrazovky a automaticky převedena z displeje **VÝHRA** na displej **KREDIT**. Neukazují-li válce po zastavení jednu z kombinací symbolů uvedených ve výherním plánu, je hra ukončena.

Výše výher nezávisí na počtu sázejících v jedné hře.

Na žádost hráče je obsluha povinna informovat hráče o pravidlech hry.

Výherní možnosti

Výhra je vyplácena v následujících poměrech vzhledem k sázce:

(níže uvedené kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu výherní linii)

počet symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	A, K	Prsten, náramek, náhrdelník	Královna	Král	Joker
2						10:1
3	5:1	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1
5	100:1	200:1	250:1	500:1	1000:1	2000:1

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Symbol „Joker“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry. Nalézá-li se po ukončení hry na všech pozicích třetího válce symbol „Magic Joker“ (postava), rozhodí tato postava na pozice ostatních válců 1 až 11 karet se symbolem „Joker“, které nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry.

Výška sázky:

Maximální sázka je 100 € na jednu hru.

Lze sázet na všech 10 liniích najednou. Vedení herny je oprávněno maximální sázky snížit.

Nejvyšší možná výhra ze hry činí 155.000 € na jednu hru.

Po ukončení hry je přístroj připraven k nové hře