

1. Technická charakteristika

Výherní hrací přístroj je elektronicky řízené zařízení umožňující sázky do interaktivních her (dále jen VHP). VHP je přímo obsluhováno sázejícím.

Okolnost, jež určuje výhru, není nikomu předem známá, o výhře nebo prohře rozhoduje generátor náhodných čísel umístěný ve VHP.

VHP je určen pro jednoho hráče. Ovládá se pomocí sady tlačítek pod obrazovkou a případně také dotykem na obrazovce.

Hru lze zahájit po vložení finančních prostředků, odpovídajících minimálně příslušné sázce na jednu hru.

Průběh hry, výherní plán a stručný návod je také zobrazován na obrazovce VHP.

Ve VHP je instalován větší počet jednotlivých her. Jedná se převážně o elektronicky simulované válcové hry, dále také karetní hry a další.

2. Společné vlastnosti her

Herní proces všech instalovaných her určován generátorem náhodných čísel (dále jen RNG).

Při každém zahájení jednotlivé hry je, na základě pokynu sázejícího, získáno číslo z RNG pro hru. To je technickými prostředky, především softwarovým vybavením VHP, převedeno do vizuální podoby výsledku jednotlivé hry.

3. Popis jednotlivých her

HRA ILUSION

Základní hra

Tato hra simuluje válcovou hru. Hra obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 10 výherními liniemi. Na válcích jsou zobrazeny různé herní symboly s motivy "Kouzla a čáry". Cílem základní hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z 10 linií. Sázejícímu je po zvolení hry zobrazena herní plocha obsahující 5 válců s různými herními symboly a 10 výherních linií. Na každém válci jsou vidět v zastavené poloze 3 herní symboly. Sázející určí výši sázky do hry a následně si zvolí okamžik zahájení hry. Výše maximální možné výhry na linii je graficky znázorněna na obrazovce terminálu.

Pro uskutečnění sázky musí sázející stisknout tlačítko „Start“. Stisknutím tlačítka „Start“ je hra zahájena a hráči je z kreditu odečtena cena hry odpovídající zvolené výši sázky. Po zahájení hry je sázejícímu zobrazeno roztočení válců s herními symboly. Následně dojde k automatickému zastavení válců. Poloha a počet herních symbolů v jednotlivých aktivních výherních liniích po zastavení válců určuje okamžitou výhru a její výši.

Výherní kombinace na linii se posuzuje z levé strany doprava. Jako výherní je uznávána vždy nejvyšší dosažená výhra v dané kombinaci na dané linii.

Docílením jedné z výherních kombinací sázející vyhrává a získává příslušnou výhru. V případě nedocílení žádné z uvedených kombinací sázející prohrává.

Aktuální výhra se zobrazí v poli „Win“ a po té je převedena do pole „Bank“. Stav vložených prostředků je zobrazen na obrazovce v poli „Kredit“.

Bonusová hra

Pokud sázející získá během základní hry 3 symboly „Kniha“, má možnost odehrát 15 bonusových her se sázkou 1 Kč. Výhry odpovídají sázce ze základního kola, jenž bonusovou hru spustila – jsou však trojnásobné.

Zvláštní význam symbolů

Symbol „Koule“ je divoký, nahrazuje ostatní symboly vyjma symbolu „Kniha“.

Symbol „Kniha“ je scatter, platí i mimo výherní linie a 3 symboly spouští bonusovou hru.

HRA AZTEC TREASURE

Základní hra

Tato hra simuluje válcovou hru. Hra obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 10 výherními liniemi. Na válcích jsou zobrazeny různé herní symboly s motivy „Aztécká říše“. Cílem základní hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z 10 linií. Sázejícímu je po zvolení hry zobrazena herní plocha obsahující 5 válců s různými herními symboly a 10 výherních linií. Na každém válci jsou vidět v zastavené poloze 3 herní symboly. Sázející určí výši sázky do hry a následně si zvolí okamžik zahájení hry. Výše maximální možné výhry na linii je graficky znázorněna na obrazovce terminálu.

Pro uskutečnění sázky musí sázející stisknout tlačítko „Start“. Stisknutím tlačítka „Start“ je hra zahájena a hráči je z kreditu odečtena cena hry odpovídající zvolené výši sázky. Po zahájení hry je sázejícímu zobrazeno roztočení válců s herními symboly. Následně dojde k automatickému zastavení válců. Poloha a počet herních symbolů v jednotlivých aktivních výherních liniích po zastavení válců určuje okamžitou výhru a její výši.

Výherní kombinace na linii se posuzuje z levé strany doprava. Jako výherní je uznávána vždy nejvyšší dosažená výhra v dané kombinaci na dané linii.

Docílením jedné z výherních kombinací sázející vyhrává a získává příslušnou výhru. V případě nedocílení žádné z uvedených kombinací sázející prohrává.

Aktuální výhra se zobrazí v poli „Win“ a po té je převedena do pole „Bank“. Stav vložených prostředků je zobrazen na obrazovce v poli „Kredit“.

Zvláštní význam symbolů

Symbol „Maska“ je divoký, nahrazuje ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace, je výhra dvojnásobná.

Symbol „Pyramida“ je scatter, platí i mimo výherní linie.

HRA PARTY FRUITS

Základní hra

Tato hra simuluje „válcovou hru“. Hra obsahuje ve své základní podobě 3 válce s 5 výherními liniemi. Na válcích jsou zobrazeny různé herní symboly s motivy „Ovoce“. Cílem základní hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z 5 linií. Sázejícímu je po zvolení hry zobrazena herní plocha obsahující 3 válce s různými herními symboly a 5 výherních linií. Na každém válci jsou vidět v zastavené poloze 3 herní symboly. Sázející určí výši sázky do hry a následně si zvolí okamžik zahájení hry. Výše maximální možné výhry na linii je graficky znázorněna na obrazovce terminálu.

Pro uskutečnění sázky musí sázející stisknout tlačítko „Start“. Stisknutím tlačítka „Start“ je hra zahájena a hráči je z kreditu odečtena cena hry odpovídající zvolené výši sázky. Po zahájení hry je sázejícímu zobrazeno roztočení válců s herními symboly. Následně dojde k automatickému zastavení válců. Poloha a počet herních symbolů v jednotlivých aktivních výherních liniích po zastavení válců určuje okamžitou výhru a její výši.

Výherní kombinace se posuzuje z levé strany doprava. Jako výherní je uznávána vždy nejvyšší dosažená výhra v dané kombinaci na dané linii.

Docílením jedné z výherních kombinací sázející vyhrává a získává příslušnou výhru. V případě nedocílení žádné z uvedených kombinací sázející prohrává.

Aktuální výhra se zobrazí v poli „Win“ a po té je převedena do pole „Bank“. Stav vložených prostředků je zobrazen na obrazovce v poli „Kredit“.

Bonusová hra

Pokud sázející získá celé pole hvězdiček, je mu nabídnuta obrazovka s 12 balíčky. Dotykem obrazovky se balíček otevře. Hráč může získat přímo výhry nebo další nové bonusové kolo. Pokud hráč odkryje policistu, bonusová hra končí.

Zvláštní význam symbolů

Symbol „7“ je divoký, nahrazuje ostatní symboly.

HRA DOUBLE JOKER

Základní hra

Tato hra simuluje „válcovou hru“. Hra obsahuje ve své základní podobě 3 válce s 5 výherními liniemi. Na válcích jsou zobrazeny různé herní symboly s motivy „Ovoce“. Cílem základní hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z 5 linií. Sázejícímu je po zvolení hry zobrazena herní plocha obsahující 3 válce s různými herními symboly a 5 výherních linií. Na každém válci jsou vidět v zastavené poloze 3 herní symboly. Sázející určí výši sázky do hry a následně si zvolí okamžik zahájení

hry. Výše maximální možné výhry na linii je graficky znázorněna na obrazovce terminálu.

Pro uskutečnění sázky musí sázející stisknout tlačítko „Start“. Stisknutím tlačítka „Start“ je hra zahájena a hráči je z kreditu odečtena cena hry odpovídající zvolené výši sázky. Po zahájení hry je sázejícímu zobrazeno roztočení válců s herními symboly. Následně dojde k automatickému zastavení válců. Poloha a počet herních symbolů v jednotlivých aktivních výherních liniích po zastavení válců určuje okamžitou výhru a její výši.

Výherní kombinace se na linii posuzuje z levé strany doprava. Jako výherní je uznávána vždy nejvyšší dosažená výhra v dané kombinaci na dané linii.

Docílením jedné z výherních kombinací sázející vyhrává a získává příslušnou výhru. V případě nedocílení žádné z uvedených kombinací sázející prohrává.

Aktuální výhra se zobrazí v poli „Win“ a po té je převedena do pole „Bank“. Stav vložených prostředků je zobrazen na obrazovce v poli „Kredit“.

Zvláštní význam symbolů

Symbol „Joker“ je divoký, nahrazuje ostatní symboly, pokud je součástí výherní kombinace, je výhra dvojnásobná.

HRA CROSS JOKER

Základní hra

Tato hra simuluje „válcovou hru“. Hra obsahuje ve své základní podobě 3 válce s 27 výherními liniemi. Na válcích jsou zobrazeny různé herní symboly s motivy „Ovoce“. Cílem základní hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z 27 linií. Sázejícímu je po zvolení hry zobrazena herní plocha obsahující 3 válce s různými herními symboly a 5 výherních linií. Na každém válci jsou vidět v zastavené poloze 3 herní symboly. Sázející určí výši sázky do hry a následně si zvolí okamžik zahájení hry. Výše maximální možné výhry na linii je graficky znázorněna na obrazovce terminálu.

Pro uskutečnění sázky musí sázející stisknout tlačítko „Start“. Stisknutím tlačítka „Start“ je hra zahájena a hráči je z kreditu odečtena cena hry odpovídající zvolené výši sázky. Po zahájení hry je sázejícímu zobrazeno roztočení válců s herními symboly. Následně dojde k automatickému zastavení válců. Poloha a počet herních symbolů v jednotlivých aktivních výherních liniích po zastavení válců určuje okamžitou výhru a její výši.

Výherní kombinace se na linii posuzuje z levé strany doprava. Jako výherní je uznávána vždy nejvyšší dosažená výhra v dané kombinaci na dané linii.

Docílením jedné z výherních kombinací sázející vyhrává a získává příslušnou výhru. V případě nedocílení žádné z uvedených kombinací sázející prohrává.

Aktuální výhra se zobrazí v poli „Win“ a po té je převedena do pole „Bank“. Stav vložených prostředků je zobrazen na obrazovce v poli „Kredit“.

Zvláštní význam symbolů

Symbol „Joker“ je divoký, nahrazuje ostatní symboly.

HRA HOT GIRL DELUXE***Základní hra***

Tato hra simuluje „válcovou hru“. Hra obsahuje ve své základní podobě 3 válce s 5 výherními liniemi. Na válcích jsou zobrazeny různé herní symboly s motivy „Dívky s ohněm v těle“. Cílem základní hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z 5 linií. Sázejícímu je po zvolení hry zobrazena herní plocha obsahující 3 válce s různými herními symboly a 5 výherních linií. Na každém válci jsou vidět v zastavené poloze 3 herní symboly. Sázející určí výši sázky do hry a následně si zvolí okamžik zahájení hry. Výše maximální možné výhry na linii je graficky znázorněna na obrazovce terminálu.

Pro uskutečnění sázky musí sázející stisknout tlačítko „Start“. Stisknutím tlačítka „Start“ je hra zahájena a hráči je z kreditu odečtena cena hry odpovídající zvolené výši sázky. Po zahájení hry je sázejícímu zobrazeno roztočení válců s herními symboly. Následně dojde k automatickému zastavení válců. Poloha a počet herních symbolů v jednotlivých aktivních výherních liniích po zastavení válců určuje okamžitou výhru a její výši.

Výherní kombinace se na linii posuzuje z levé strany doprava. Jako výherní je uznávána vždy nejvyšší dosažená výhra v dané kombinaci na dané linii.

Docílením jedné z výherních kombinací sázející vyhrává a získává příslušnou výhru. V případě nedocílení žádné z uvedených kombinací sázející prohrává.

Aktuální výhra se zobrazí v poli „Win“ a po té je převedena do pole „Bank“. Stav vložených prostředků je zobrazen na obrazovce v poli „Kredit“.

Bonusová hra

Pokud sázející získá během základní hry 3 symboly „Dívka“, má možnost odehrát 15 bonusových her se sázkou 1 Kč. Výhry odpovídají sázce ze základního kola, jež bonusovou hru spustila.

Zvláštní význam symbolů

Symbol „Dívka“ je divoký, nahrazuje ostatní symboly, během bonusové hry se symbol „Dívka“ rozšíří na celý válec.

HRA LUCKY 7 WIN***Základní hra***

Tato hra simuluje válcovou hru. Hra obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 5 výherními liniemi. Na válcích jsou zobrazeny různé herní symboly s motivy „Ovoce“. Cílem základní hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z 5 linií.

Sázejícímu je po zvolení hry zobrazena herní plocha obsahující 5 válců s různými herními symboly a 5 výherních linií. Na každém válci jsou vidět v zastavené poloze 3 herní symboly. Sázející určí výši sázky do hry a následně si zvolí okamžik zahájení hry. Výše maximální možné výhry na linii je graficky znázorněna na obrazovce terminálu.

Pro uskutečnění sázky musí sázející stisknout tlačítko „Start“. Stisknutím tlačítka „Start“ je hra zahájena a hráči je z kreditu odečtena cena hry odpovídající zvolené výši sázky. Po zahájení hry je sázejícímu zobrazeno roztočení válců s herními symboly. Následně dojde k automatickému zastavení válců. Poloha a počet herních symbolů v jednotlivých aktivních výherních liniích po zastavení válců určuje okamžitou výhru a její výši.

Výherní kombinace na linii se posuzuje z levé strany doprava. Jako výherní je uznávána vždy nejvyšší dosažená výhra v dané kombinaci na dané linii.

Docílením jedné z výherních kombinací sázející vyhrává a získává příslušnou výhru. V případě nedocílení žádné z uvedených kombinací sázející prohrává.

Aktuální výhra se zobrazí v poli „Win“ a po té je převedena do pole „Bank“. Stav vložených prostředků je zobrazen na obrazovce v poli „Kredit“.

Zvláštní význam symbolů

Symbol „Hvězda“ je scatter, platí i mimo výherní linie.

HRA KING OF ACES

Základní hra

Tato hra simuluje válcovou hru. Hra obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 10 výherními liniemi. Na válcích jsou zobrazeny různé herní symboly s motivy „Království karet“. Cílem základní hry je dosáhnout výherní kombinace symbolů na některé z 10 linií. Sázejícímu je po zvolení hry zobrazena herní plocha obsahující 5 válců s různými herními symboly a 10 výherních linií. Na každém válci jsou vidět v zastavené poloze 3 herní symboly. Sázející určí výši sázky do hry a následně si zvolí okamžik zahájení hry. Výše maximální možné výhry na linii je graficky znázorněna na obrazovce terminálu.

Pro uskutečnění sázky musí sázející stisknout tlačítko „Start“. Stisknutím tlačítka „Start“ je hra zahájena a hráči je z kreditu odečtena cena hry odpovídající zvolené výši sázky. Po zahájení hry je sázejícímu zobrazeno roztočení válců s herními symboly. Následně dojde k automatickému zastavení válců. Poloha a počet herních symbolů v jednotlivých aktivních výherních liniích po zastavení válců určuje okamžitou výhru a její výši.

Výherní kombinace na linii se posuzuje z levé strany doprava. Jako výherní je uznávána vždy nejvyšší dosažená výhra v dané kombinaci na dané linii.

Docílením jedné z výherních kombinací sázející vyhrává a získává příslušnou výhru. V případě nedocílení žádné z uvedených kombinací sázející prohrává.

Aktuální výhra se zobrazí v poli „Win“ a po té je převedena do pole „Bank“. Stav vložených prostředků je zobrazen na obrazovce v poli „Kredit“.

Bonusová hra

Pokud sázející získá během základní hry 3 symboly „Kostky“, má možnost odehrát bonusovou hru. Dotykem obrazovky se pole odkryje. Hráč může získat přímo násobek výhry nebo další nové bonusové kolo nebo příkaz pro ukončení bonusové hry.

Zvláštní význam symbolů

Symbol „Král“ je divoký, nahrazuje ostatní symboly.

HRA AMERICAN POKER TOURNAMENT

Základní hra

Tato hra simuluje karetní hru POKER. Hra se hraje s 52 kartami doplněnými 1 Jokerem. Hráč má k dispozici 2 rozdání. Přičemž každé rozdání je zpoplatněno.

Po prvním rozdání jsou nejvýhodnější karty blokovány – karty jsou označené HOLD. Výběr karet je možné dotykem obrazovky změnit, po opětovném startu hry jsou vyměněny pouze „volné“ karty.

Nejmenší možná výherní kombinace jsou dva „páry“. Hodnocení jednotlivých výherních kombinací je zobrazováno na horní obrazovce.

Docílením jedné z výherních kombinací sázející vyhrává a získává příslušnou výhru. V případě nedocílení žádné z uvedených kombinací sázející prohrává.

Aktuální výhra se zobrazí v poli „Win“ a po té je převedena do pole „Bank“. Stav vložených prostředků je zobrazen na obrazovce v poli „Kredit“.

Bonusová hra

Během základní hry jsou scházející karty z bonusové linie doplňovány třetí (střední) kartou z rozdaných 5 karet. Pokud je řada úplná, sázející získá 15 bonusových her s trojnásobnou výhrou. Joker během bonusu spouští ještě 5 dalších her.

Zvláštní význam symbolů

Symbol „Joker“ je divoký, nahrazuje jakoukoliv kartu.

HRA TURBO RISK

Po každé výhře má možnost hráč vyhranou částku znovu riskovat. Takto může vyhranou sumu zdvojnásobit nebo zcela prohrát.

Princip hry spočívá v sázce na následně vylosovanou barvu.

Pokud se sázející pro tuto možnost rozhodne, zobrazí se na obrazovce malé ruletové kolo s 12 políčky, přičemž 6 políček je červených a 6 políček černých. Sázející zvolí

barvu a spustí hru. Pokud se ruletka zastaví na zvolené barvě, získává sázející dvojnásobek vkladu, pokud se ruletka zastaví na opačné barvě, sázející vše prohrál.

HRA HI-LO

Pro rychlé získání bodů do banku je možné spustit tuto hru. Princip hry spočívá v sázce na vysokou kartu (HI). Sázkou do této hry je vždy 5 Kč. Pokud je vylosována vysoká karta, hráč vyhrává 10 Kč.

HRA SUPER GAMES

Součástí výher může být také bonus v podobě SG her (Super Games).

Pokud sázející takový bonus získá, zobrazí se na obrazovce v banku počet těchto her a následně se na obou obrazovkách objeví dvě ruletová kola. Horní ruletka obsahuje políčka s počty SG her a spodní obsahuje políčka bez výhry, s výhrou 100 a také jedno políčko pro aktivaci horní ruletky. Jedno kolo SG hry je zpoplatněno 1 Kč, počet odehraných a zbývajících SG her je zobrazen uprostřed spodní ruletky.

Aktuální výhra se zobrazí v poli „Win“ a po té je převedena do pole „Bank“. Stav vložených prostředků je zobrazen na obrazovce v poli „Kredit“.

4. Herní plán

- a) Maximální sázka na 1 hru: **5 Kč**
- b) Maximální výhra z jedné hry: **750 Kč**
- c) Výherní podíl: **85,0 %**
- d) Vložení hotovosti: **mince 5, 10, 20 nebo 50 Kč**
nebo bankovky 100, 200, 500, 1000, 2000
nebo 5000 Kč
nebo obsluha
- e) Vyplacení kreditu: **mince 10 nebo 20 Kč**
nebo obsluha

Způsob vkladu a výplaty je závislý na nastavení a vybavení konkrétního VHP.

Účastníkem hry může být pouze osoba starší 18-ti let, která provozovateli systému uhradila výši vkladu před započítáním hry.

Pracovník dozoru kontroluje provoz zařízení, řeší případné reklamace a zodpovídá za to, že se hry neúčastní osoby mladší 18 let. K tomuto účelu je oprávněn požadovat předložení průkazu totožnosti.

Předmětem sázek a výher jsou výhradně peníze.

O případné výhře v jednotlivých hrách rozhoduje výlučně náhoda.

Případné reklamace je třeba uplatnit bezodkladně u obsluhy herny a v souladu s příslušnými pokyny.